

UCHWAŁA NR LIII/403/2023
RADY MIEJSKIEJ W ZAKLIKOWIE
z dnia 23 lutego 2023

zmieniająca Uchwałę Nr XL/218/2017 Rady Miejskiej w Zaklikowie z dnia 01 września 2017 r. w sprawie wyrażenia zgody na zbycie w drodze przetargu nieruchomości nr 148 i nr 426 położonych w Starych Barakach stanowiących własność Gminy Zaklików.

Na podstawie art. 18 ust 2 pkt 9 lit a ustawy z dnia 8 marca 1990 r o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2023 poz. 40), art. 28 ust. 1 i art. 37 ust 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997r o gospodarce nieruchomościami (t.j. Dz. U. z 2021 r pz. 1899 z późn. zmianami), w zw. z § 4 ust 1 Uchwały Nr XX/121/2012 Rady Gminy Zaklików z dnia 13 kwietnia 2012 r w sprawie określenia zasad nabywania, zbywania i obciążania nieruchomości, ich wydzierżawiania, wynajmowania lub użyczenia na czas oznaczony dłuższy niż trzy lata lub na czas nieoznaczony, oraz zawierania kolejnych umów (Dz. Urz. Woj. Podkarpackiego z dnia 23 maja 2012, poz. 1217)

Rada Miejska w Zaklikowie uchwala co następuje:

§ 1.

W uchwale XL/218/2017 Rady Miejskiej w Zaklikowie z dnia 01 września 2017 r. w sprawie wyrażenia zgody na zbycie w drodze przetargu nieruchomości nr 148 i nr 426 położonych w Starych Barakach stanowiących własność Gminy Zaklików zmienia się § 1, który otrzymuje brzmienie :

„Rada Miejska w Zaklikowie wyraża zgodę na sprzedaż nieruchomości stanowiącą własność gminy Zaklików, oznaczoną nr 426/2 o powierzchni 0,5085 ha położonej w Starych Barakach, która powstała w wyniku podziału działki o nr 426 dla której prowadzona jest Księga Wieczysta o numerze TB1S/00042386/5.jest przez Sąd Rejonowy w Stalowej Woli”.

§ 2.

Szczegółowe położenie i oznaczenie nieruchomości o której mowa w § 1 zawierają mapy stanowiące załącznik do uchwały.

§ 3.

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Zaklikowa.

§ 4.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

PRZEWODNICZĄCY
RADY MIEJSKIEJ
w Zaklikowie

mgr inż. Mirosław Mach

załącznik do uchwały nr LIII/403/2023 Rady
Miejskiej w Zaklikowie z dnia 23.02.2023

E 22° 5' 6.62"
Y 7574145 56

